**Webbutveckling spel**

***Planering:***

Jag kommer att göra ett sten, sax, påse spel. Min tanke är att man bara kan köra själv men kan ändras senare. Man ska få ett av mellan de tre valen och vinna en match ( först till tre poäng, poäng för varje vinst )

Du kommer alltså att möta datorn som jag ska programmera, som i grund och botten kommer att vara random, men ha vissa “moves” som den föredrar. detta ska ge lite strategi. Om jag hinner någon typ av “AI” som gör den svårare.

***Resultat:***